


# Quadratische Funktionen

## Quadratische Funktionen

 Das kennen wir bereits aus dem vergangenen Unterricht:

**Funktionen, deren Graph eine Gerade darstellen,  
nennen wir **lineare Funktionen.****

**Sie haben die allgemeine Form:**

$$y = mx + b$$

## Quadratische Funktionen

**Funktionen, deren Graph eine Gerade darstellen,  
nennen wir **lineare Funktionen**.**

**Sie haben die allgemeine Form:**

$$y = mx + b$$

Faktor, mit dem x multipliziert werden soll

Abstand vom Nullpunkt

# Quadratische Funktionen

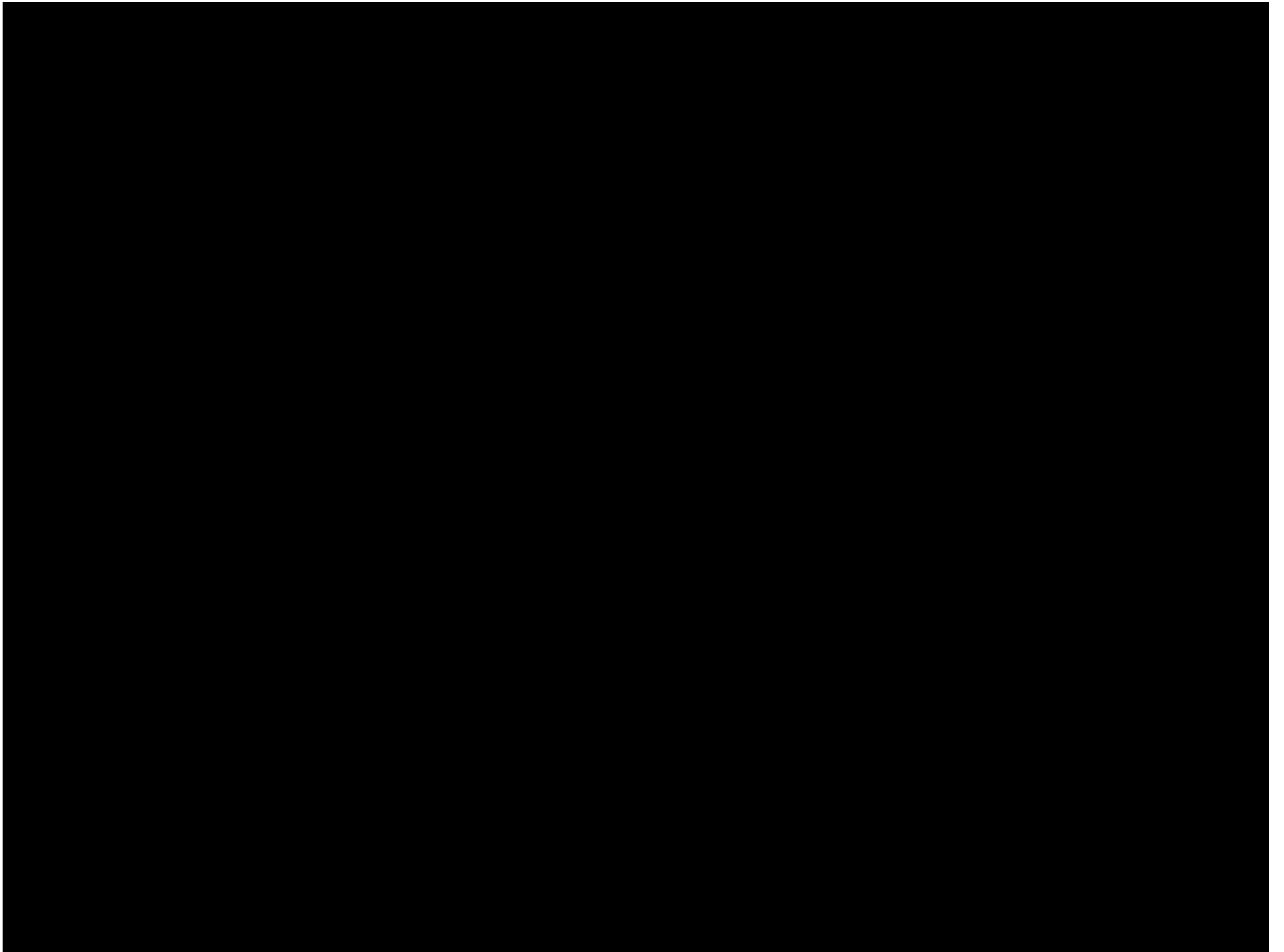
**Funktionen, deren Graph eine Gerade darstellen, nennen wir **lineare Funktionen**.**

**Sie haben die allgemeine Form:**

$$y = mx + b$$

Steigung

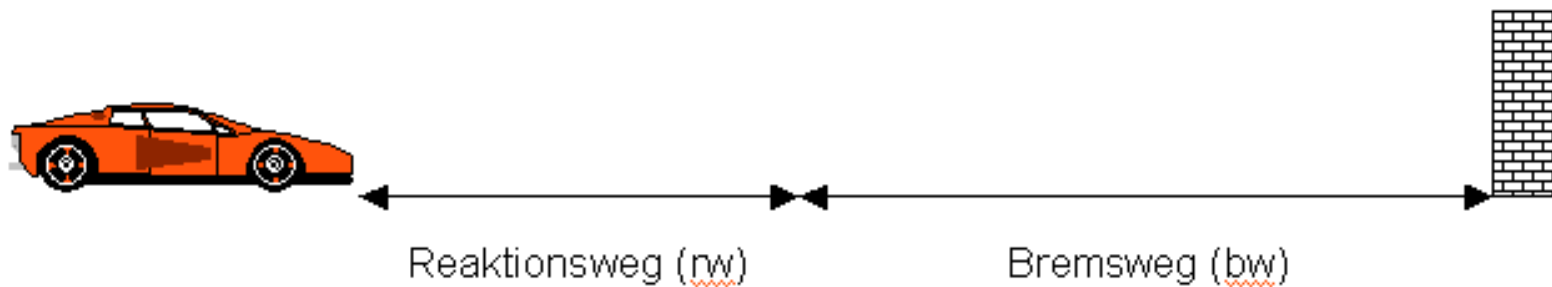
y-Achsen-Abschnitt



# Quadratische Funktionen

## Unterscheidung lineare und quadratische Funktionen

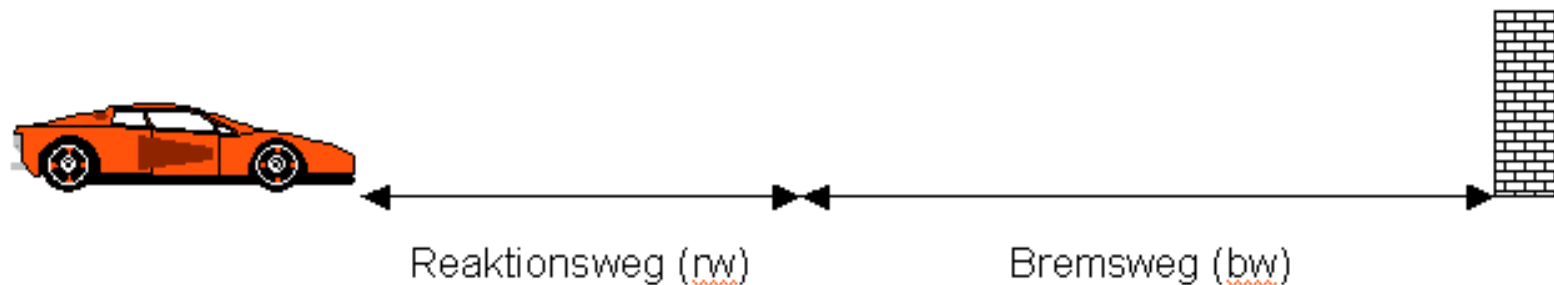
Der Anhalteweg eines Autos setzt sich zusammen aus dem Reaktionsweg und dem Bremsweg.



# Quadratische Funktionen

## Unterscheidung lineare und quadratische Funktionen

Der Anhalteweg eines Autos setzt sich zusammen aus dem Reaktionsweg und dem Bremsweg.



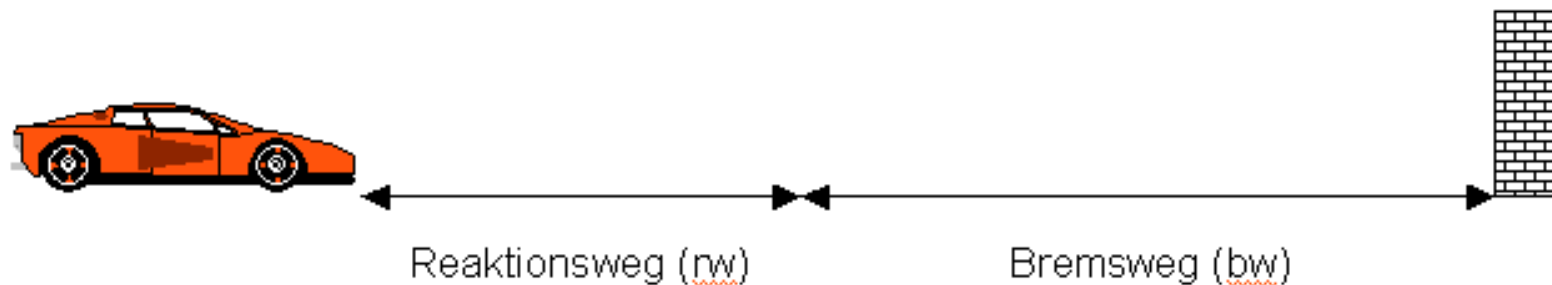
Reaktions- und Bremsweg berechnen sich nach den folgenden Formeln:

$$rw = \text{Geschwindigkeit} \cdot \frac{3}{10}$$

# Quadratische Funktionen

## Unterscheidung lineare und quadratische Funktionen

Der Anhalteweg eines Autos setzt sich zusammen aus dem Reaktionsweg und dem Bremsweg.



Reaktions- und Bremsweg berechnen sich nach den folgenden Formeln:

$$rw = \text{Geschwindigkeit} \cdot \frac{3}{10}$$

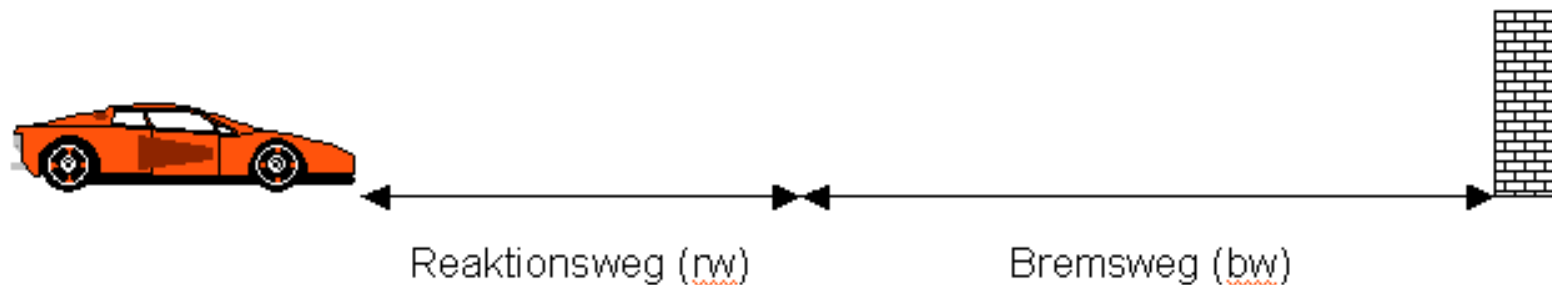
**Lineare Funktion**



# Quadratische Funktionen

## Unterscheidung lineare und quadratische Funktionen

Der Anhalteweg eines Autos setzt sich zusammen aus dem Reaktionsweg und dem Bremsweg.



Reaktions- und Bremsweg berechnen sich nach den folgenden Formeln:

$$rw = \text{Geschwindigkeit} \cdot \frac{3}{10}$$

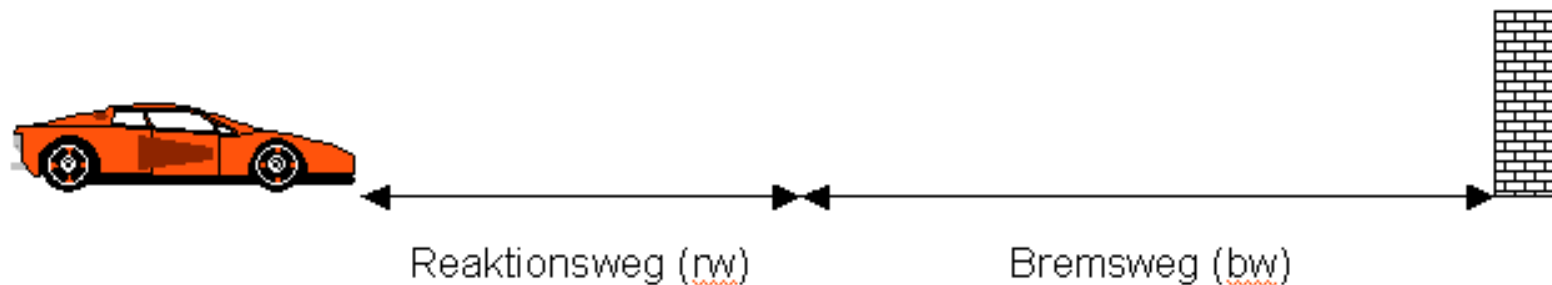
$$bw = \left( \frac{\text{Geschwindigkeit}}{10} \right)^2$$

## Lineare Funktion

# Quadratische Funktionen

## Unterscheidung lineare und quadratische Funktionen

Der Anhalteweg eines Autos setzt sich zusammen aus dem Reaktionsweg und dem Bremsweg.



Reaktions- und Bremsweg berechnen sich nach den folgenden Formeln:

$$\underline{nw} = \text{Geschwindigkeit} \cdot \frac{3}{10}$$

$$\underline{bw} = \left( \frac{\text{Geschwindigkeit}}{10} \right)^2$$

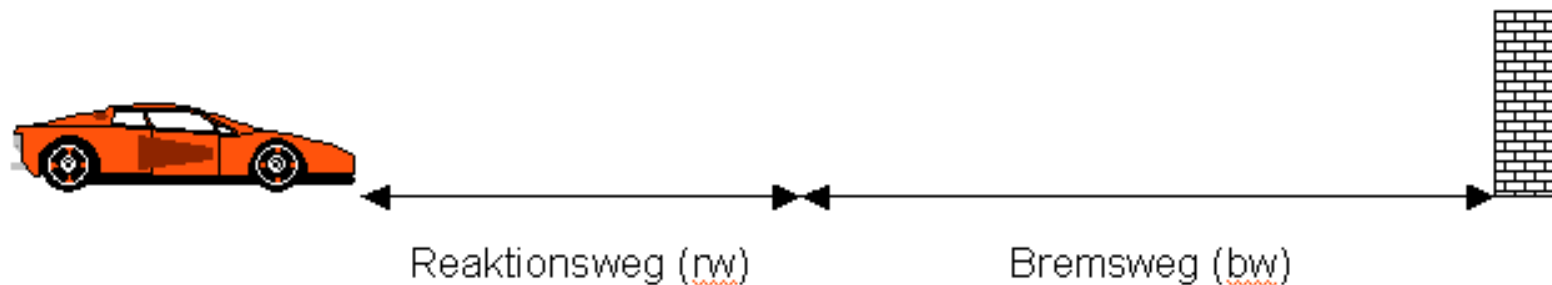
**Lineare Funktion**

**Quadratische Funktion**

# Quadratische Funktionen

## Unterscheidung lineare und quadratische Funktionen

Der Anhalteweg eines Autos setzt sich zusammen aus dem Reaktionsweg und dem Bremsweg.



Reaktions- und Bremsweg berechnen sich nach den folgenden Formeln:

$$\text{nw} = \text{Geschwindigkeit} \cdot \frac{3}{10}$$

$$\text{bw} = \left( \frac{\text{Geschwindigkeit}}{10} \right)^2$$

Diese Formeln lassen sich als lineare bzw. quadratische Funktion darstellen, wobei die Variable  $x$  die Geschwindigkeit abbildet:

$$y = \frac{3}{10} x \quad (\text{linear})$$

$$y = \frac{1}{100} x^2 \quad (\text{quadratisch})$$

# Quadratische Funktionen

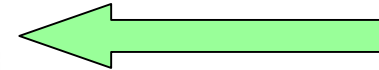
Beide Funktionsarten haben die folgende allgemeine Form:

$$y = m x + b$$

Steigung      y-Achsen-Abschnitt

$$y = x^2$$

Normalparabel  
(einfachste Form)



# Quadratische Funktionen

Beide Funktionsarten haben die folgende allgemeine Form:

$$y = m x + b$$

Steigung      y-Achsen-Abschnitt

$$y = x^2$$

Normalparabel  
(einfachste Form)

Die beiden Funktionsarten haben unterschiedliche Bilder (Graphen).

# Quadratische Funktionen

Beide Funktionsarten haben die folgende allgemeine Form:

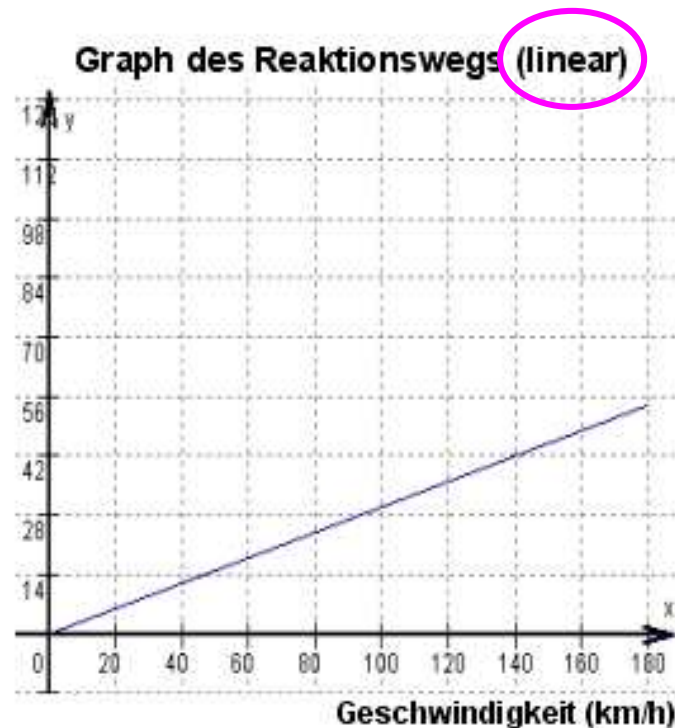
$$y = m x + b$$

Steigung      y-Achsen-Abschnitt

$$y = x^2$$

Normalparabel  
(einfachste Form)

Die beiden Funktionsarten haben unterschiedliche Bilder (Graphen).



# Quadratische Funktionen

Beide Funktionsarten haben die folgende allgemeine Form:

$$y = m x + b$$

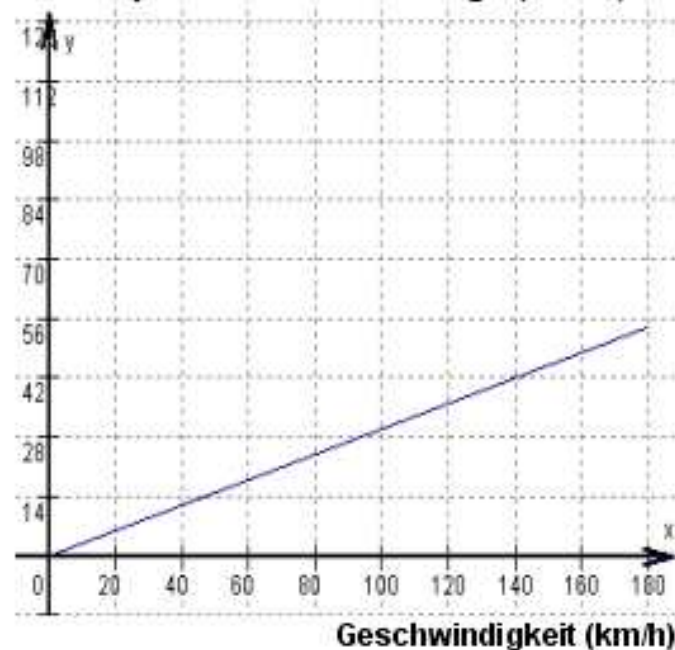
Steigung      y-Achsen-Abschnitt

$$y = x^2$$

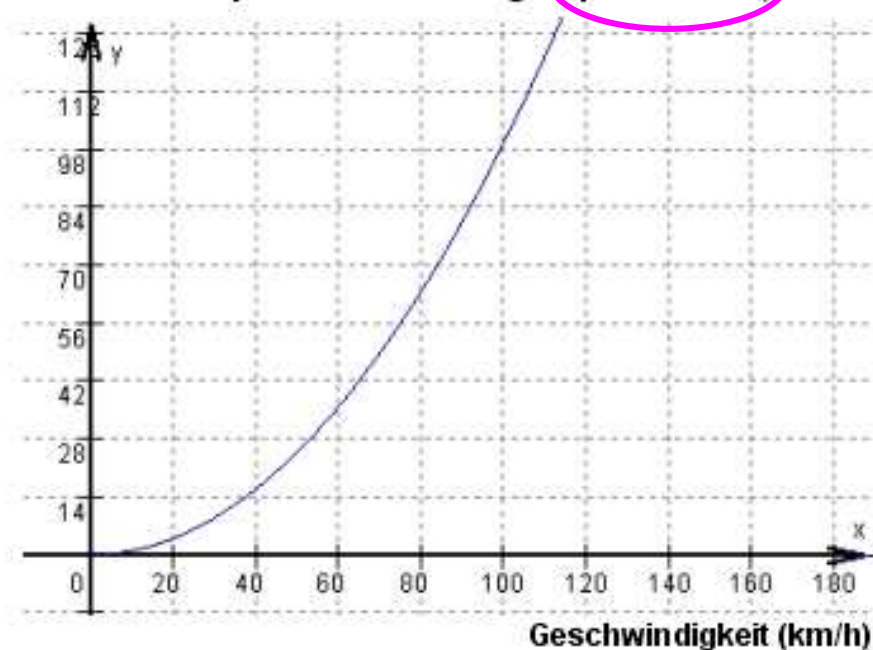
Normalparabel  
(einfachste Form)

Die beiden Funktionsarten haben unterschiedliche Bilder (Graphen).

Graph des Reaktionswegs (linear)



Graph des Bremswegs (quadratisch)

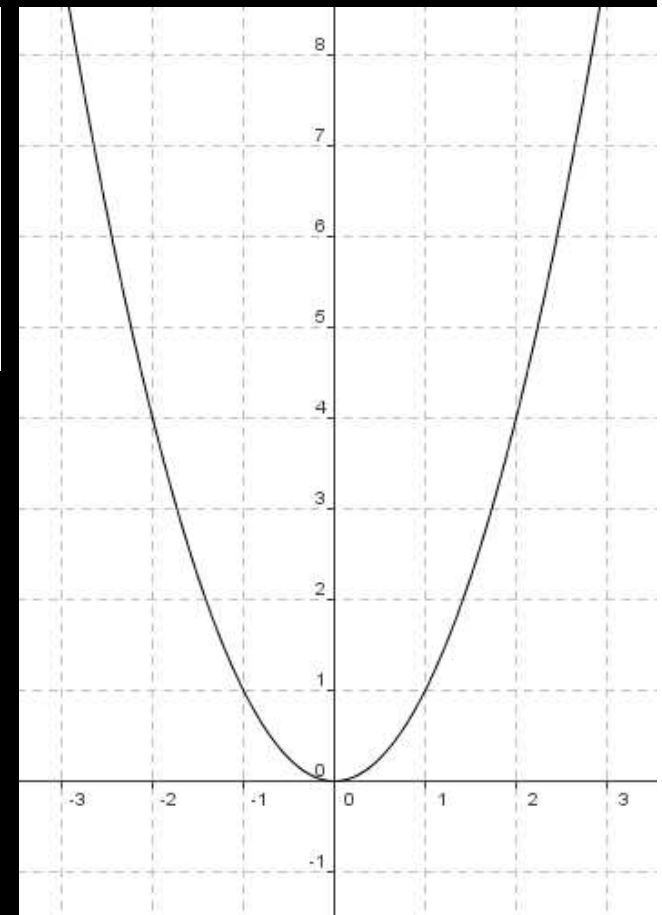


# Quadratische Funktionen

## Das Bild der quadratischen Funktion

Der Graph der quadratischen Funktion  $y = x^2$  ist eine Parabel, die zur y-Achse symmetrisch ist. (**Normalparabel**)

Der Scheitelpunkt liegt bei  $S(0/0)$ .





# Quadratische Funktionen

**Verschiebung entlang der y-Achse:**

$$f(x) = x^2 + 2$$



# Quadratische Funktionen

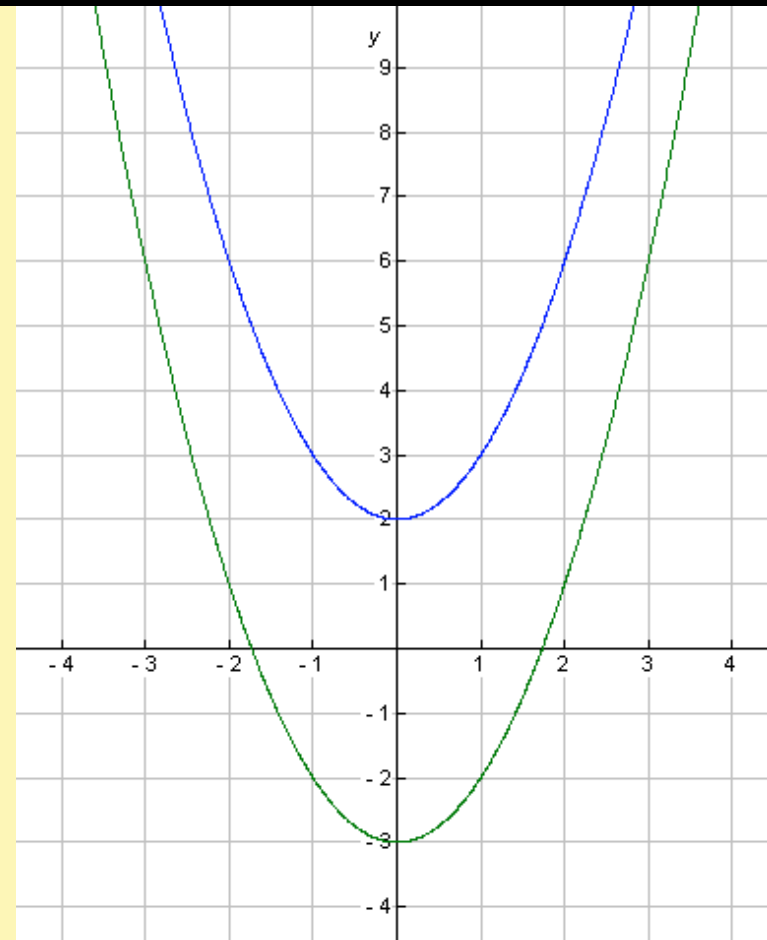
## Verschiebung entlang der y-Achse:

$$f(x) = x^2 + 2$$

Die letzte Zahl gibt die Verschiebung entlang der y-Achse an.

Das heißt:

$$f(x) = x^2 + 2 \quad \Rightarrow \quad S(0 \mid +2)$$



# Quadratische Funktionen

## Verschiebung entlang der y-Achse:

$$f(x) = x^2 + 2$$

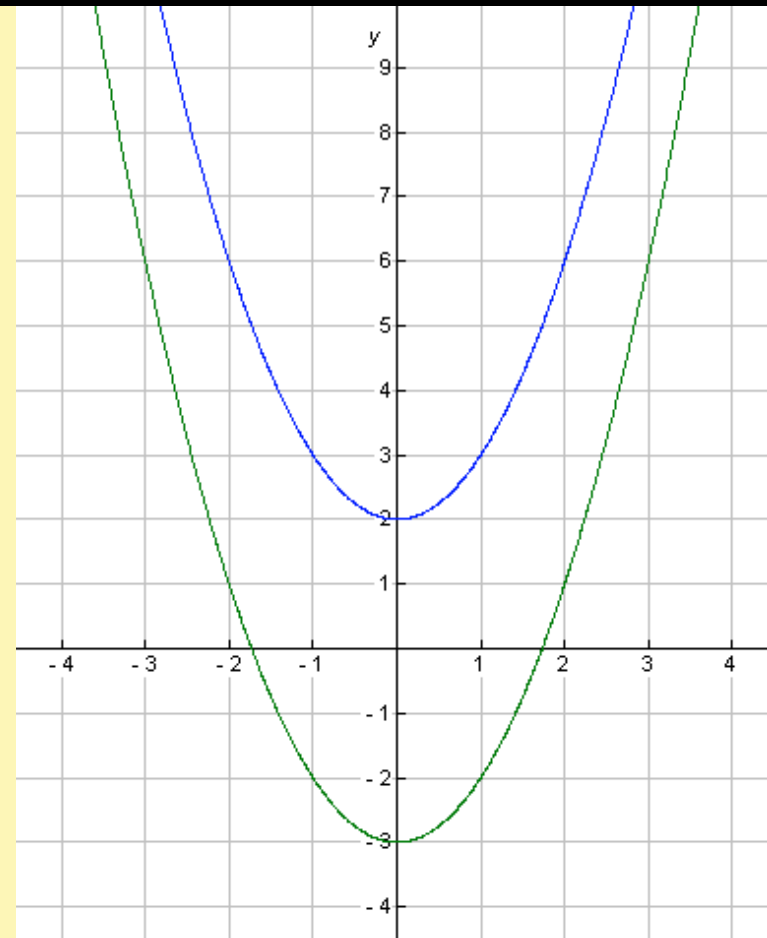
$$f(x) = x^2 - 3$$

Die letzte Zahl gibt die Verschiebung entlang der y-Achse an.

Das heißt:

$$f(x) = x^2 + 2 \quad \Rightarrow \quad S(0 \mid +2)$$

$$f(x) = x^2 - 3 \quad \Rightarrow \quad S(0 \mid -3)$$



# Quadratische Funktionen

**Verschiebung entlang der  
x-Achse:**

$$f(x) = (x + 2)^2$$



# Quadratische Funktionen


**Verschiebung entlang der x-Achse:**

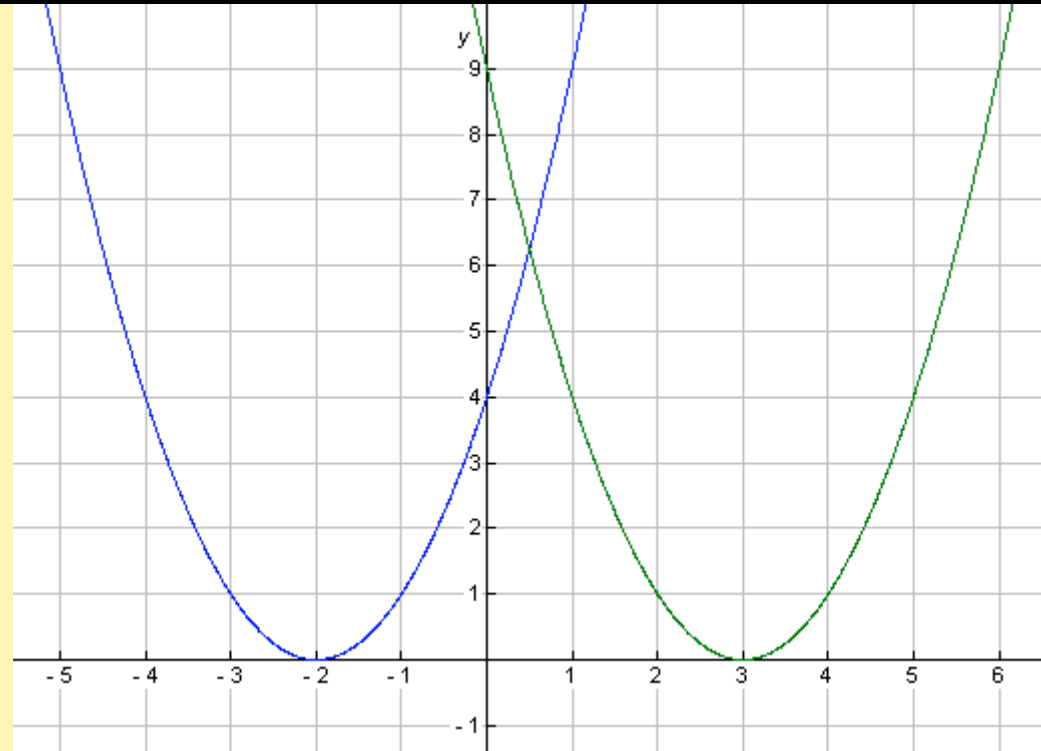
$$f(x) = (x + 2)^2$$

Die Zahl in der Klammer gibt die Verschiebung entlang der x-Achse an.

[Achtung: Vorzeichenwechsel!!!]

Das heißt:

$$f(x) = (x + 2)^2 \Rightarrow S(-2 \mid 0)$$




# Quadratische Funktionen

## Verschiebung entlang der x-Achse:

$$f(x) = (x + 2)^2$$

$$f(x) = (x - 3)^2$$

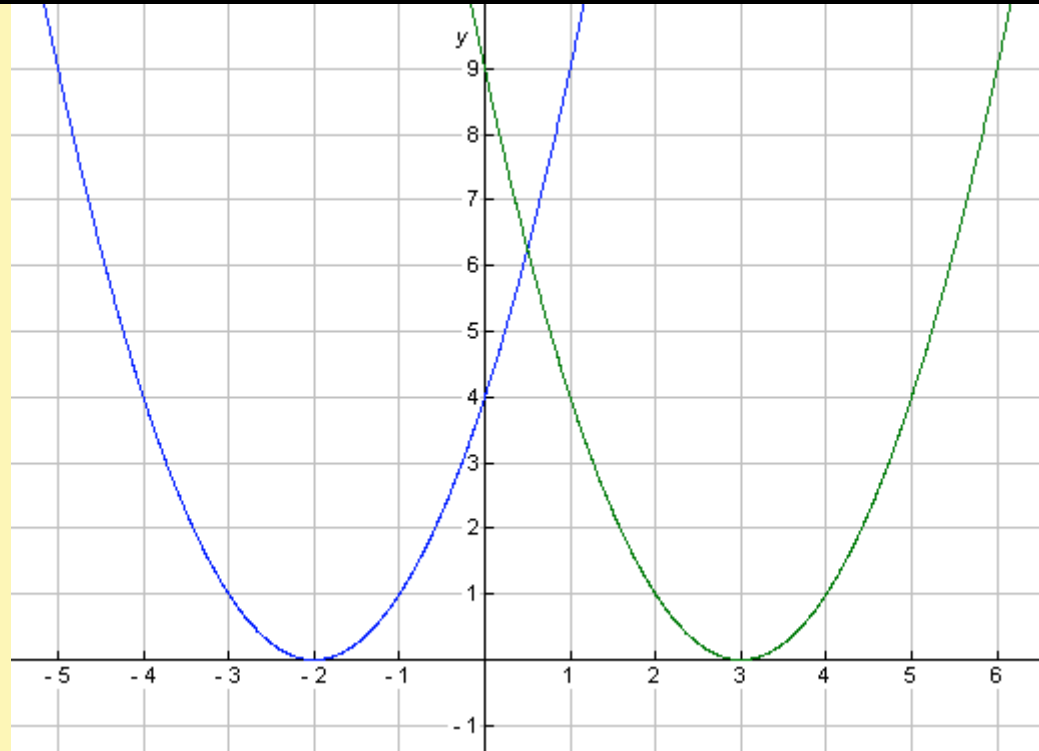
Die Zahl in der Klammer gibt die Verschiebung entlang der x-Achse an.

[Achtung: Vorzeichenwechsel!!!]

Das heißt:

$$f(x) = (x + 2)^2 \Rightarrow S (-2 \mid 0)$$

$$f(x) = (x - 3)^2 \Rightarrow S (+3 \mid 0)$$



# Quadratische Funktionen

**Kombination der  
Verschiebungen:**

$$f(x) = (x + 1)^2 + 3$$



# Quadratische Funktionen

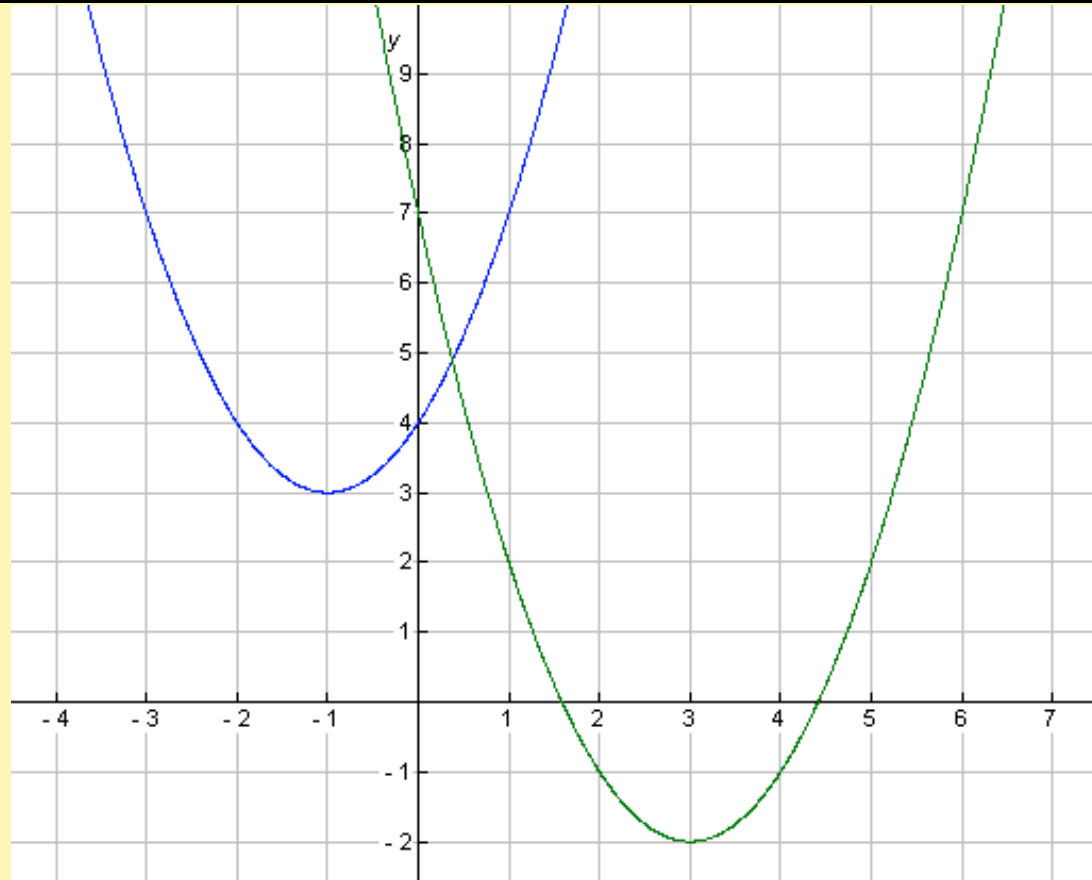
## Kombination der Verschiebungen:

$$f(x) = (x + 1)^2 + 3$$

Das heißt:

$$f(x) = (x + 1)^2 + 3$$

$$\Rightarrow S(-1 \mid 3)$$





# Quadratische Funktionen

## Kombination der Verschiebungen:

$$f(x) = (x + 1)^2 + 3$$

$$f(x) = (x - 3)^2 - 2$$

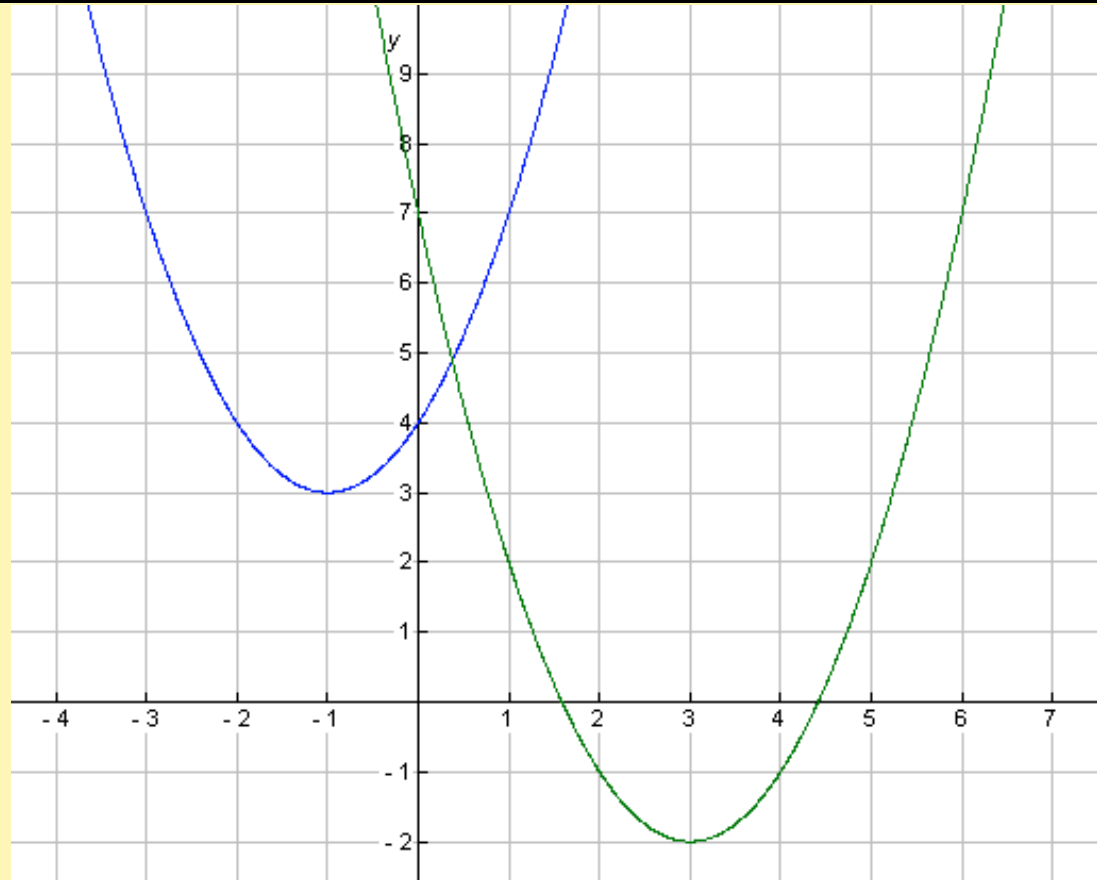
Das heißt:

$$f(x) = (x + 1)^2 + 3$$

$$\Rightarrow S (-1 \mid 3)$$

$$f(x) = (x - 3)^2 - 2$$

$$\Rightarrow S (+3 \mid -2)$$



# Quadratische Funktionen

**Formveränderung der  
Parabel:**

$$f(x) = 3x^2$$



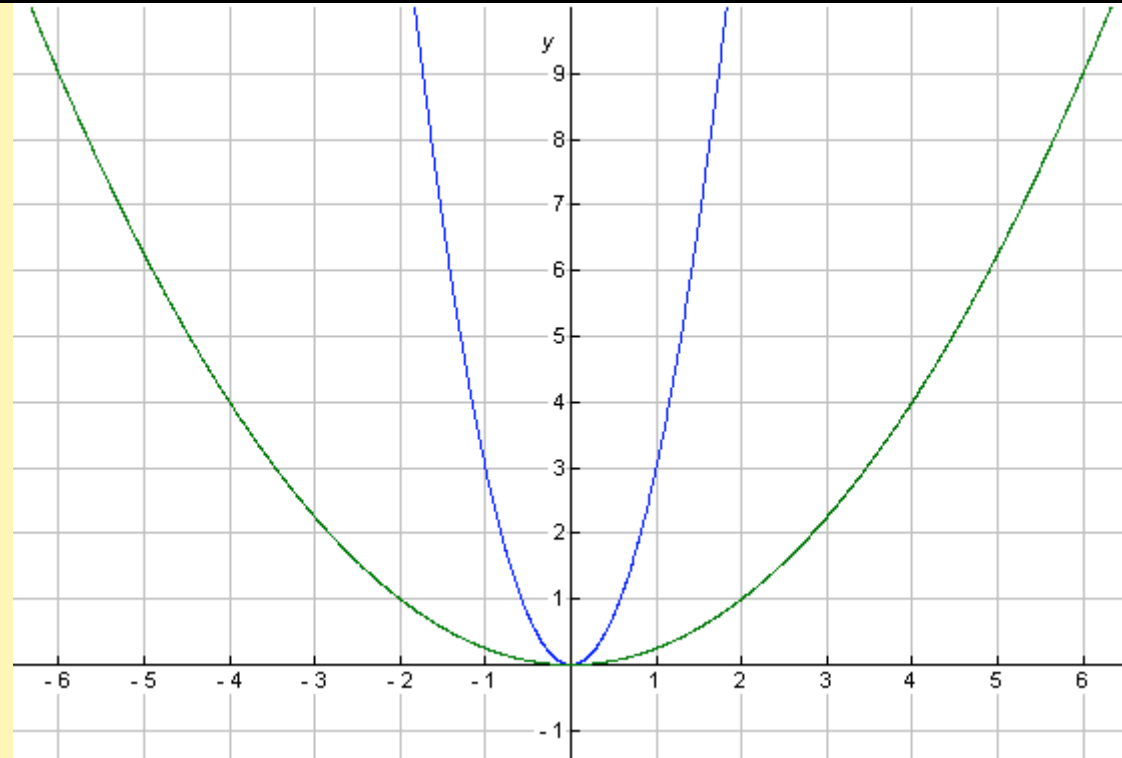
# Quadratische Funktionen

**Formveränderung der  
Parabel:**

$$f(x) = 3x^2$$

Das heißt:

Die Parabel ist  
**gestreckt.**



# Quadratische Funktionen

## Formveränderung der Parabel:

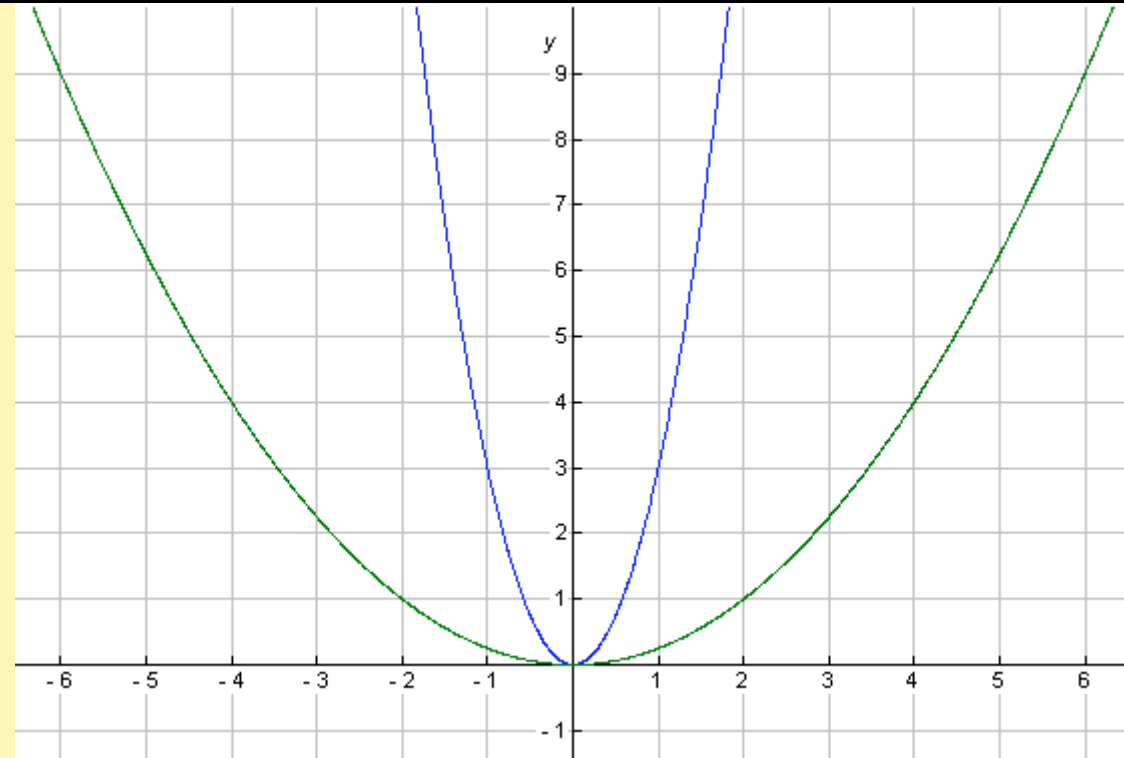
$$f(x) = 3x^2$$

$$f(x) = 0,25x^2$$

Das heißt:

Die Parabel ist **gestreckt.**

Die Parabel ist **gestaucht.**



# Quadratische Funktionen

## Formveränderung der Parabel:

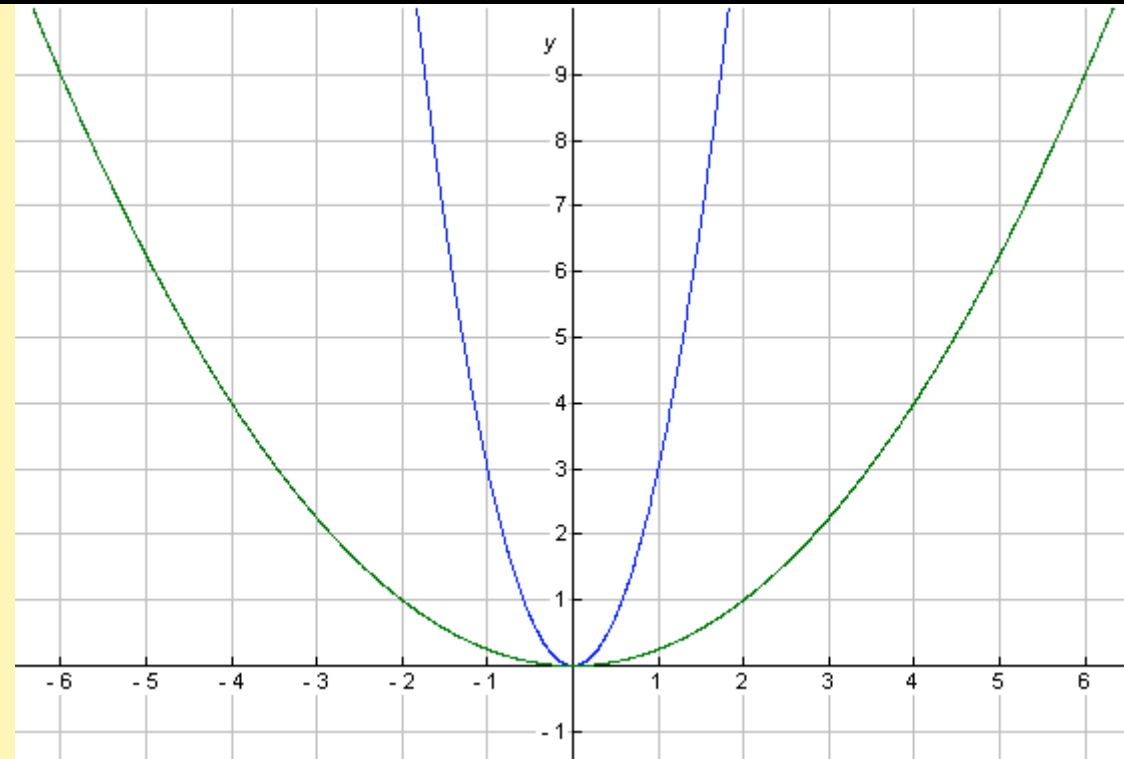
$$f(x) = 3x^2$$

$$f(x) = 0,25x^2$$

Das heißt:

Die Parabel ist **gestreckt.**

Die Parabel ist **gestaucht.**



Es gilt:	(a)	$a > 0$	$\Rightarrow$	die Parabel ist gestreckt (schmal)
	(b)	$a = 1$	$\Rightarrow$	Normalparabel
	(c)	$0 < a < 1$	$\Rightarrow$	die Parabel ist gestaucht (breit)

## Quadratische Funktionen

**Wie sieht die Parabel aus, wenn der Faktor vor  $x^2$  negativ ist?**

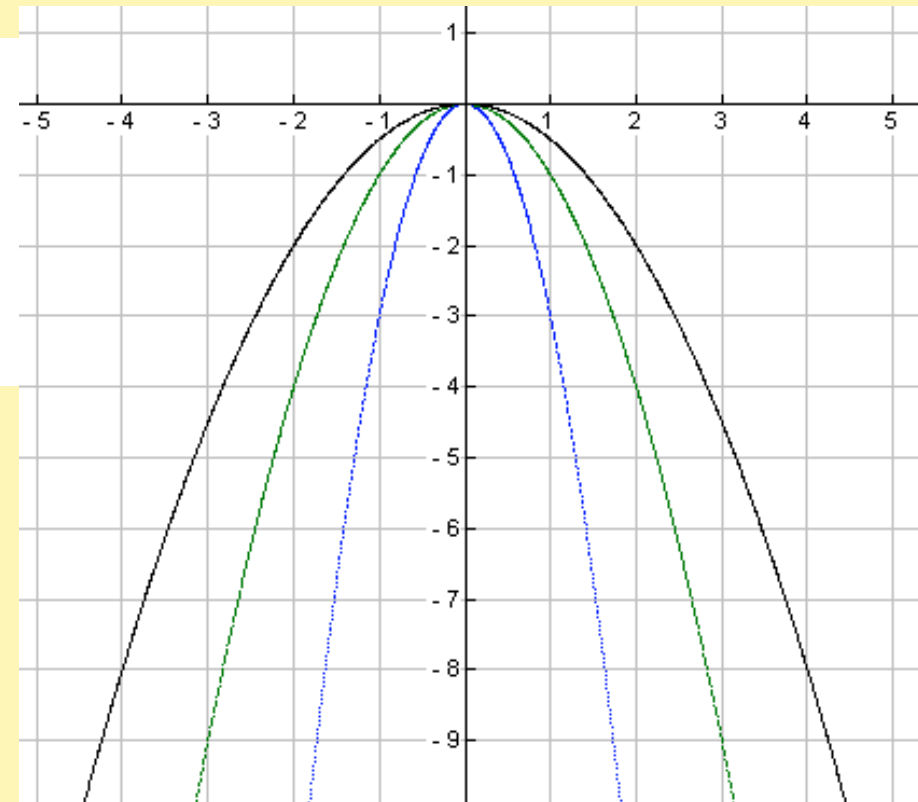
Beispiele:

(a)	$y = -3x^2$
(b)	$y = -1x^2$
(c)	$y = -0,5x^2$

# Quadratische Funktionen

**Wie sieht die Parabel aus, wenn der Faktor vor  $x^2$  negativ ist?**

- Beispiele:
- (a)  $y = -3x^2$
  - (b)  $y = -1x^2$
  - (c)  $y = -0,5x^2$



**Die Parabel steht  
„auf dem Kopf“.**

# Quadratische Funktionen

**Wir können auch alle Möglichkeiten kombinieren:**

$$y = \pm a (x \pm p)^2 \pm v$$

↑  
Stauchung /  
Streckung

↑  
Öffnung nach  
oben / unten

↑  
Verschiebung  
oben / unten

↑  
Verschiebung  
rechts / links



# Quadratische Funktionen

**Wir können auch alle Möglichkeiten kombinieren:**

$$y = \pm a (x \pm p)^2 \pm v$$

↑  
Stauchung /  
Streckung

↑  
Öffnung nach  
oben / unten

↑     ↑  
Verschiebung  
oben / unten

↑  
Verschiebung  
rechts / links

Beispiel:  $y = 2(x + 4)^2 - 3$

# Quadratische Funktionen

**Wir können auch alle Möglichkeiten kombinieren:**

$$y = \pm a (x \pm p)^2 \pm v$$

↑  
Stauchung /  
Streckung

↑  
Öffnung nach  
oben / unten

↑  
Verschiebung  
oben / unten

↑  
Verschiebung  
rechts / links

Beispiel:  $y = 2(x + 4)^2 - 3$

↑  
Streckung;  
Öffnung nach  
oben

↑  
Verschiebung  
um 4 E nach links (!)

↑  
Verschiebung  
um 3 E nach unten

# Quadratische Funktionen

Wir können auch alle Möglichkeiten kombinieren:

$$y = \pm a (x \pm p)^2 \pm v$$

↑  
Stauchung /  
Streckung

↑  
Verschiebung  
oben / unten

↑  
Öffnung nach  
oben / unten

↑  
Verschiebung  
rechts / links

Beispiel:  $y = 2(x + 4)^2 - 3$

↑  
Streckung;  
Öffnung nach  
oben

↑  
Verschiebung  
um 3 E nach unten

↑  
Verschiebung  
um 4 E nach links (!)

Hieraus ergibt sich der **Scheitelpunkt**:

$$S(-p / v)$$



# Quadratische Funktionen

**Wir können auch alle Möglichkeiten kombinieren:**

$$y = \pm a (x \pm p)^2 \pm v$$

↑  
Stauchung /  
Streckung

↑  
Verschiebung  
oben / unten

↑  
Öffnung nach  
oben / unten

↑  
Verschiebung  
rechts / links

Beispiel:  $y = 2(x + 4)^2 - 3$

↑  
Streckung;  
Öffnung nach  
oben

↑  
Verschiebung  
um 3 E nach unten

↑  
Verschiebung  
um 4 E nach links (!)

Hieraus ergibt sich der **Scheitelpunkt**:

$$S(-p / v)$$

$$S(-4 / -3)$$

# Quadratische Funktionen

**Wir bestimmen den Scheitelpunkt:**

$$f(x) = 3 (x+7)^2 + 3$$

$$f(x) = 0,6 x^2 - 2$$

$$f(x) = -8 (x - 2)^2 + 2,4$$

$$f(x) = -0,5 x^2 - 17$$

$$f(x) = 4,3 (x + 12)^2 - 7$$

$$f(x) = -2,2 (x + 2,2)^2$$